

Ferienfreizeiten digital

Praktische und kreative Tools für Jugendmaßnahmen

Phillip Hoffmann, Kreisjugendring Schleswig-Flensburg

Markus Krajc, Referent Ostsee-Jugendbüro/
Landesjugendring SH



Landesjugendring
Schleswig-Holstein e.V.

Inhalte

- Trello
- Slack
- Mentimeter
- Actionbound
- Kahoot



Trello

- Webbasierte Projektmanagementsoftware – Zugang über Browser und Apps (Android und IOS)
- Funktioniert nach dem Freemium-Prinzip
- Grundidee basiert auf Kanban-Boards
- Aufteilung der Arbeit/ des Projekts in Unterbereiche, die dann bearbeitet werden können



Digitales Whiteboard

Arbeitet mit Listen und
Karten

Arbeitet mit Drag and Drop

Beschreibung,
Statusmeldungen, Datei-
Anhänge, To-do-Listen,
Abstimmungen und ein
Ablaufdatum



Slack

- Webbasierter Instant-Messaging Dienst
- Chatten zwischen Einzelpersonen und in Gruppen
- Kollaborative Software/ groupware
- Innerhalb einer Gruppe verschiedene Kommunikationskanäle



Mentimeter

- Zum Gestalten Interaktiver Präsentationen oder Vorträge
- Teilnehmer_innen werden via Smartphone live einbezogen
 - Abstimmungen
 - Umfragen
 - Priorisierungen
 - Brainstorming-Wordclouds
 - Feedback in Form von Sprechblasen
 - Quiz- und Schätzfragen
 - Einfügen von Textfolien, ..., zu einer
 - Gesamtpräsentation



Actionbound

- Sog. Serious Game
- Gamification - Elemente
- Erstellung von digitale Schatzsuchen, mobilen Abenteuern und interaktive Guides
- Erstellung eines Bounds
- Beim ersten Mal relativ arbeitsintensiv
- Kann GPS-basiert oder mit QR-Codes
 - eingerichtet werden
- Internetzugang notwendig



Kahoot

- Spielebasierte Lernplattform
- Freemium-Prinzip
- Team oder Einzelspielermodus (bis 10 TN kostenlos, daher Teammodus empfehlenswert)
- Smartphone wird zum digitalen Buzzer



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!!!

Rückfragen gerne an markus.krajc@ljrsh.de

